

● مریم جعفرآبادی

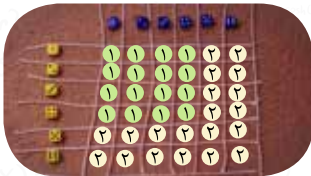
# جدال در جزیره متروکه

(۱, ۱)	(۱, ۲)	(۱, ۳)	(۱, ۴)	(۱, ۵)	(۱, ۶)
(۲, ۱)	(۲, ۲)	(۲, ۳)	(۲, ۴)	(۲, ۵)	(۲, ۶)
(۳, ۱)	(۳, ۲)	(۳, ۳)	(۳, ۴)	(۳, ۵)	(۳, ۶)
(۴, ۱)	(۴, ۲)	(۴, ۳)	(۴, ۴)	(۴, ۵)	(۴, ۶)
(۵, ۱)	(۵, ۲)	(۵, ۳)	(۵, ۴)	(۵, ۵)	(۵, ۶)
(۶, ۱)	(۶, ۲)	(۶, ۳)	(۶, ۴)	(۶, ۵)	(۶, ۶)

می‌بینیم که از ۳۶ حالت پیش آمده، در ۱۶ حالت بازیکن شماره ۱ می‌برد و در ۲۰ حالت باقی‌مانده بازیکن شماره ۲ برنده خواهد بود.



بباید همین حالت‌ها را در جدول مقابل هم ببینیم:



حالت‌هایی که در آن‌ها هر کدام از بازیکن‌های شماره ۱ و شماره ۲ برنده می‌شوند، به این ترتیب خواهند بود:

هر کدام از خانه‌های این جدول شانس برابری با خانه‌های دیگر دارد. یعنی همه این اتفاقات هم‌شانس هستند و شانس اتفاق افتادن هیچ کدام بر وقوع حالت دیگر تأثیر نمی‌گذارد. پس علاوه بر اینکه هم‌شانس هستند، مستقل از هم نیز هستند.

**حالا طور دیگری به این مسئله نگاه کنیم:**

بازیکن شماره ۱ وقتی برنده می‌شود که در هر کدام از تاس‌های زرد یا آبی، عددهای ۱ تا ۴ رو شوند. یعنی در هر تاس، احتمال رو شدن این عددها  $\frac{۴}{۶}$  است.

حالا همان‌طور که پیش‌تر گفتیم، چون این پیشامدها مستقل از هم هستند، برای محاسبه احتمال برنده شدن بازیکن شماره ۱، یعنی شرایطی که در هر دو تاس یکی از عددهای ۱ تا ۴ آمده باشد و عددهای ۵ یا ۶ در هیچ کدام از تاس‌ها رو نشده باشد، می‌توانیم شانس روشن شدن عددهای ۱ تا ۴ در تاس آبی را ضرب در شانس روشن شدن عددها در تاس زرد کنیم. یعنی شانس برنده شدن بازیکن شماره ۱ می‌شود:

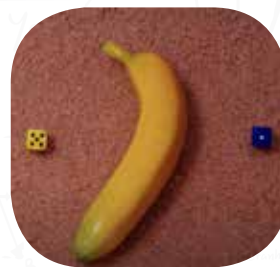
$$\frac{۴}{۶} \times \frac{۴}{۶} = \frac{۱۶}{۳۶}$$

چون یک نفر باید حتماً برنده شود، شانس برنده شدن بازیکن شماره ۲ می‌شود  $\frac{۳۶}{۳۶}$  منهای  $\frac{۱۶}{۳۶}$ ، یا  $\frac{۲۰}{۳۶}$ . یعنی دقیقاً همان احتمالی که در جدول هم دیدیم.

اما همان‌طور که در شماره‌های قبل بیان کردیم و می‌دانید، همه این داستان‌ها، بر مبنای اتفاقاتی تصادفی شکل می‌گیرند که ممکن است طبق پیش‌بینی‌های ما پیش نروند. ممکن است بازیکن شماره ۱ خوش‌شانس باشد و بر خلاف انتظار ما، موز را او بخورد. اگر هم این دو بازیکن تصمیم بگیرند برای همیشه در این جزیره متروکه بمانند و تعداد دفعه‌های آزمایششان را بی‌نهایت بار تکرار کنند، پیش‌بینی می‌کنیم که با تکرار این آزمایش، بازیکن شماره ۲ تقریباً ۵۶ درصد از بازی‌ها را ببرد و بازیکن اول، ۴۴ درصد دیگر را؛ گرچه تا آن زمان حتماً موز پوسیده و تجزیه شده است!

به خودتان می‌آید و می‌بینید با یک مسافر غریبه در یک جزیره متروکه گیر افتاده‌اید و تنها یک موز برای خوردن روی تنها درخت آنجا وجود دارد! اما این موز را شما بخورید یا او؟ برای اینکه تصمیم بگیرید تنها خوراکی باقی‌مانده در این مکان را چه کسی بخورد، با این مسافر به توافق می‌رسید که تاس بیندازید و بر اساس نتیجه، روشده از پرتاب تاس، موز را فرد برنده بخورد.

اما قانون پرتاب تاس و گرفتن امتیاز هر دست به چه شکل است؟ یک تاس زرد و یک تاس آبی دارید که در هر دست هر دو تاس را با هم پرتاب می‌کنید. اگر بین عددهای روشده دو تاس، عدد ۱، ۲، ۳ یا ۴، عدد بزرگ‌تر باشد، بازیکن شماره ۱ موز را می‌خورد و اگر از دو عددی که روی دو تاس زرد و آبی می‌بینید، عدد ۵ یا ۶ بزرگ‌ترین عدد باشد، موز به بازیکن شماره ۲ می‌رسد.



با این شرایط، دوست دارید بازیکن شماره ۱ باشید یا شماره ۲؟ در نگاه اول و بدون انجام محاسبه‌های ریاضی، این‌طور به نظر می‌رسد که بازیکن شماره ۱ شانس بیشتری برای برنده شدن دارد. لابد پیش خودتان فکر می‌کنید تعداد حالت‌های بیشتری به برنده شدن بازیکن اول منجر می‌شود! شما هم مثل من دارید اشتباه می‌کنید؟

بازیکن شماره ۲ برنده این بازی خواهد بود و تنها موز باقی‌مانده در این جزیره نصیب او خواهد شد. شانس برنده شدن بازیکن شماره ۲ در این بازی تقریباً ۵۶ درصد و شانس برنده شدن بازیکن شماره ۱، تقریباً ۴۴ درصد است. اما چطور ممکن است؟

بباید ببینیم در پرتاب هم‌زمان دو تاس آبی و زرد چه حالت‌هایی ممکن است اتفاق بیفتند؟

یک راه برای نمایش حالت‌های ممکن، نوشتن فهرست ترکیب شش عدد تاس زرد با شش عدد تاس آبی است:

(۱, ۱)	(۱, ۲)	(۱, ۳)	(۱, ۴)	(۱, ۵)	(۱, ۶)
(۲, ۱)	(۲, ۲)	(۲, ۳)	(۲, ۴)	(۲, ۵)	(۲, ۶)
(۳, ۱)	(۳, ۲)	(۳, ۳)	(۳, ۴)	(۳, ۵)	(۳, ۶)
(۴, ۱)	(۴, ۲)	(۴, ۳)	(۴, ۴)	(۴, ۵)	(۴, ۶)
(۵, ۱)	(۵, ۲)	(۵, ۳)	(۵, ۴)	(۵, ۵)	(۵, ۶)
(۶, ۱)	(۶, ۲)	(۶, ۳)	(۶, ۴)	(۶, ۵)	(۶, ۶)

بباییم در فهرست بالا حالت‌هایی را که بازیکن شماره ۱ برنده می‌شود، مشخص کنیم. یعنی تمام زوج مرتب‌هایی را که در آن‌ها عدد بزرگ‌تر ۱، ۲، ۳ یا ۴ است، رنگ کنیم و ببینیم تعداد آن‌ها چند تا می‌شود.